CAMPEONATO DE CHINOS

BASES

Nota previa. *La organización del campeonato será la única competente para interpretar las presentes bases y resolver cualquier duda, incidencia o controversia que pueda surgir durante el desarrollo de la competición. Sus decisiones, adoptadas en atención al buen funcionamiento del campeonato, serán de aplicación inmediata.*

Jugadores y material

Las partidas se disputarán en **mesas de cuatro jugadores**.

Cada jugador dispondrá de **tres fichas o monedas iguales**, que conservará durante toda la partida.

En cada mano, cada jugador esconderá en una mano cerrada **cero, una, dos o tres fichas**, sin que los demás jugadores puedan conocer la cantidad elegida[1].

Desarrollo de cada mano

Una vez que los cuatro jugadores hayan cerrado la mano, cada participante indicará, por turno, el número total de fichas que considera que hay entre las cuatro manos.

Las cantidades anunciadas deberán ser números enteros comprendidos entre 0 y 12.

No estará permitido repetir una cantidad ya anunciada por otro jugador en la misma mano.

Una vez realizadas las cuatro apuestas, los jugadores abrirán simultáneamente las manos y se contará el número total de fichas.

Puntuación

El jugador cuya apuesta coincida exactamente con el número total de fichas mostradas obtendrá **un punto**.

Si ningún jugador acierta, la mano finalizará sin que se conceda ningún punto.

Las fichas **no se retiran al acertar**. Cada jugador continuará disponiendo de sus tres fichas durante toda la partida.

[1] Se denomina **hacer chinos** a no sacar ninguna ficha, es decir, a mostrar la mano vacía al finalizar la jugada.

Orden de las apuestas

En la primera mano se determinará por sorteo qué jugador comienza a realizar las apuestas.

En las manos siguientes, el jugador que comienza a apostar irá rotando, de manera que todos los participantes tengan alternativamente la condición de primer jugador.

Las apuestas se realizarán siempre siguiendo el mismo sentido alrededor de la mesa.

Final de la partida

Ganará la partida el primer jugador que alcance **cinco puntos**.

Una vez que un jugador alcance los cinco puntos, quedará clasificado en primera posición y dejará de participar en las manos siguientes.

Los demás jugadores continuarán jugando hasta establecer el segundo, tercer y cuarto puesto.

Cuando un jugador alcance los cinco puntos, quedará igualmente clasificado en la siguiente posición disponible y dejará de participar.

Puntuación de la mesa

La clasificación final de cada mesa otorgará la siguiente puntuación:

- Primer clasificado: **4 puntos**.
- Segundo clasificado: **3 puntos**.
- Tercer clasificado: **2 puntos**.
- Cuarto clasificado: **1 punto**.

Estos puntos serán los que se utilicen para la clasificación general del campeonato.

Prohibiciones

No estará permitido:

- Mostrar voluntariamente las fichas antes de finalizar las apuestas.
- Cambiar el número de fichas una vez cerrada la mano.
- Abrir la mano antes de que todos los jugadores hayan realizado su apuesta.
- Repetir una cantidad ya anunciada por otro jugador.
- Realizar señas, gestos, comentarios o indicaciones destinadas a revelar el número de fichas jugadas.
- Ponerse de acuerdo con otros participantes para favorecer o perjudicar a un jugador.

Errores en las apuestas

Si un jugador anuncia una cantidad ya elegida previamente por otro participante, deberá sustituirla inmediatamente por otra cantidad válida.

Si un jugador anuncia una cantidad imposible, deberá realizar una nueva apuesta antes de que se abran las manos.

Una vez abierta la primera mano, las apuestas realizadas se considerarán definitivas.